

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ y + z = 0 \\ z - x = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x \\ y = -x \\ z = x \end{cases}$$

$$\text{Ker}(f) = \{(x, -x, x) = x(1, -1, 1); x \in \mathfrak{R}\}, \quad \text{Dim}(\text{Ker}f) = 1$$

**Exemple**

$$f: \mathfrak{R}^3 \rightarrow \mathfrak{R}^2 \\ (x, y, z) \rightarrow (x + y, 0)$$

$$\text{Im}(f) = \{(u, v) \in \mathfrak{R}^2 : (u, v) = (x + y, 0) / (x, y, z) \in \mathfrak{R}\} \\ = \{(u, 0) : u \in \mathfrak{R}\}$$

Proposition

$f: V \rightarrow W$  est une application linéaire

$$\Rightarrow f(0) = 0$$

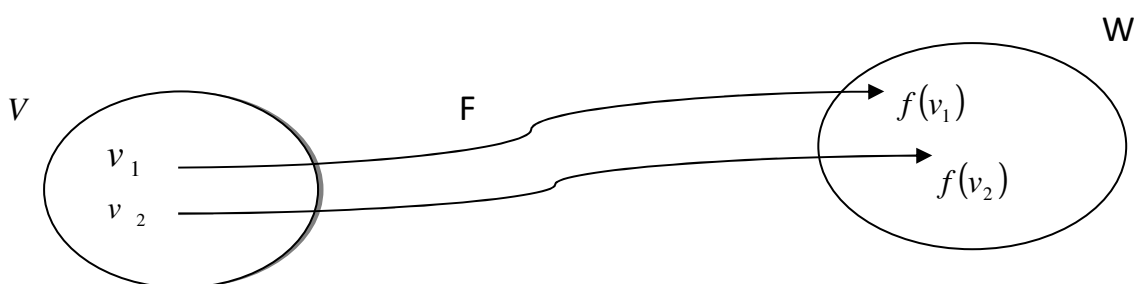
Démonstration

$$f(v) = f(v + 0) = f(v) + f(0) \Rightarrow f(0) = 0$$

Proposition

Si  $f(v_1)$  et  $f(v_2)$  sont linéairement indépendants

$\Rightarrow v_1$  et  $v_2$  sont linéairement indépendants.



Démonstration

Si  $V_1$  et  $V_2$  sont linéairement dépendantes  $\Rightarrow V_1 = \alpha V_2$

$$0 = f(V_1 - \alpha V_2) = f(V_1) - \alpha f(V_2) \Rightarrow f(V_1) = \alpha f(V_2)$$

Remarque 1

$v_1, v_2$  linéairement indépendants  $\not\Rightarrow$   $f(v_1)$  Et  $f(v_2)$  sont linéairement indépendants

Exemple :

$$f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$$
$$(x, y, z) \rightarrow (0, x + zy)$$

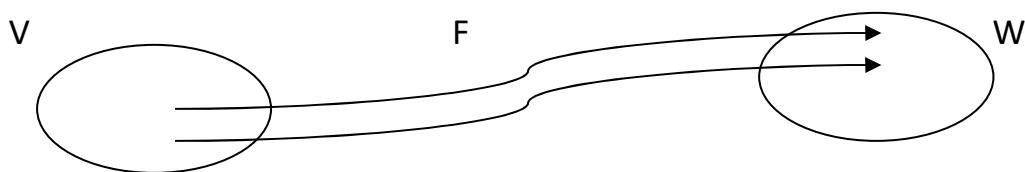
$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  sont linéairement indépendants. Cependant,

$$f(1, 0, 0) = (0, 1)$$
$$f(0, 1, 0) = (0, 2)$$
 sont linéairement dépendants.

Remarque 2

$f(v_1)$  Et  $f(v_2)$  sont linéairement dépendants  $\Rightarrow$   $v_1$  Et  $v_2$  sont linéairement dépendantes

Définition : Application injective



Définition (Application Injective)

$f : V \rightarrow W$  est une application injective si seulement si  $f(u) = f(v) \Rightarrow u = v$

Définition (Application Surjective)

$f : V \rightarrow W$  Est une application surjective  $\Leftrightarrow \forall w \in W, \exists v \in V : f(v) = w$

Définition (Application Bijective)

$f : V \rightarrow W$  Est bijective  $\Leftrightarrow$  f est injective et surjective

**Exemple 1 :**

$\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$   
 $(x, y, z) \rightarrow (0, x + zy)$  f n'est pas injective

$$f(1,0,1) = (0,1)$$

$$f(1,0,0) = (0,1)$$

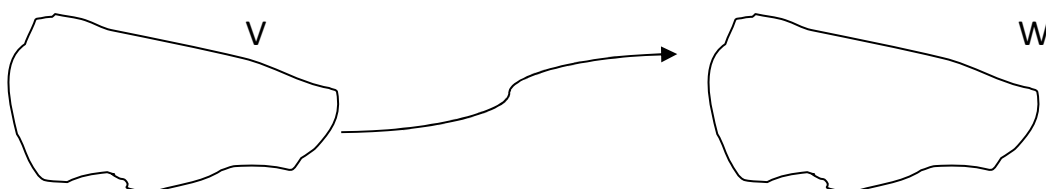
**Exemple 2 :**

$\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$   
 $f : (x, y) \rightarrow (-x, -y)$  f est une application bijective.

Théorème :

F est une application injective  $\Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{0\}$

Lemme 1 :



Si  $\text{Dim}V = n$  et  $u_1, u_2, \dots, u_n$  sont linéairement indépendants.  $\Rightarrow \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  est une base de V.

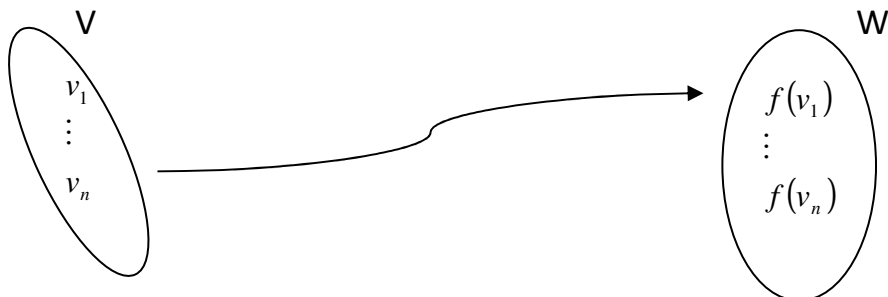
Lemme 2 :

Si  $f : V \rightarrow U$  est surjective et  $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$  est une base de V  $\Rightarrow \{f(u_1), f(u_2), \dots, f(u_n)\}$  est une base de U.

Définition Si  $f : V \rightarrow U$  est une application linéaire bijective, donc elle est dite isomorphisme.

### Isomorphisme et coordonnées :

Soit  $f : V \rightarrow W$  est une application linéaire



\* Soit  $B_v \equiv \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  une base de  $V$ .

$$v \in V \Rightarrow v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n$$

$$f(v) = f(x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n) = x_1 f(v_1) + \dots + x_n f(v_n)$$

\* Soit  $B_w \equiv \{w_1, w_2, \dots, w_m\}$  une base de  $W$ , donc on exprime  $f(v_i)$  dans  $B_w$  :

$$f(v_1) = a_{11} w_1 + a_{21} w_2 + \dots + a_{m1} w_m$$

$$\vdots$$

$$f(v_n) = a_{1n} w_1 + a_{2n} w_2 + \dots + a_{mn} w_m$$

$$f(v) = f(x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n) = x_1 f(v_1) + \dots + x_n f(v_n)$$

$$= x_1 (a_{11} w_1 + a_{21} w_2 \dots + a_{m1} w_m) + \dots + x_n (a_{n1} w_1 + \dots + a_{nm} w_m)$$

$$= (a_{11} x_1 + a_{21} x_2 \dots + a_{m1} x_m) w_1 + \dots + (a_{m1} x_1 + a_{m2} x_2 + \dots + a_{mn} x_n) w_m$$

$$= y_1 w_1 + y_2 w_2 + \dots + y_m w_m$$

On rappelle que :

$x_1, \dots, x_n$  sont les coordonnées de  $V$  en  $B_v$  et  $y_1, \dots, y_m$  sont les coordonnées de  $f(v)$  en  $B_w$ .



Vérification :

$$f(1,1,1) = (2,2)$$

$$\begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} .$$