

Travaux Dirigés N°1 : Informatique de Gestion

Cocher la ou les bonnes réponses ☒ :

1. Le traitement de l'Information c'est :

- Calculer le montant total de la facture
- Mémoriser une image sur un disque dur
- Triier les salaires des employés avec un tableur
- Envoyer un message en utilisant Internet

2. L'information est :

- Une donnée stockée sur disque dur
- Un support des connaissances humaines et des communications
- Une donnée interprétée

3. Un système d'information est :

- un ensemble de ressources organisé des éléments humains, matériel et immatériels
- un ensemble de documents numériques exploités dans une entreprise
- un ensemble de logiciels, des ordinateurs et des données

4. Une machine est considérée un ordinateur s'elle est obligatoirement capable d'assurer :

- le stockage de données
- le traitement des données
- l'Échange des données avec les périphériques

5. Une machine est considérée un ordinateur s'elle possède obligatoirement :

- une mémoire
- un Écran
- un clavier
- un processeur
- des unités d'entrées/sorties

6. Le microprocesseur

- permet de traiter les données
- est un support de stockage des données
- permet d'exécuter les instructions stockées en mémoire

7. La fréquence de fonctionnement d'un microprocesseur est exprimée en :

- Gigaoctet (Go)
- Gigahertz (GHz)
- Gigabyte (Gb)

8. La mémoire est dite volatile s'elle permet :

- uniquement de stocker les données tant qu'elle est alimentée Électriquement
- de stocker les données d'une manière permanente
- de stocker temporairement des données

9. La mémoire vive est appelée aussi :

- La mémoire centrale
- La mémoire de masse
- Random Access Memory

10. La mémoire centrale permet :

- au microprocesseur de fonctionner
- de stocker les données d'une manière permanente
- de stocker temporairement des données
- est exprimée en Gigaoctet (go)
- est exprimée Gigahertz (ghz)

11. La mémoire de masse :

- une mémoire physique
- une mémoire volatile
- une mémoire morte

12. Lequel des éléments suivants est une mémoire de masse :

- Disque dure
- CD-Rom
- Random Access Memory
- Read Only Memory

13. La carte mère :

- est une carte numérique montrant les lieux d'intérêt dans une ville
- est une plaque Électronique qui permet de relier les composants de l'ordinateur
- Comporte des emplacements pour insérer des processeurs, des barrettes mémoires etc.

14. Pour réaliser un traitement, l'ordinateur exécute :

- des données
- un programme
- des résultats

15. Les périphériques :

- font partie du cœur de l'ordinateur
- permettent la gestion et la communication des données
- permettent le traitement des données
- se trouvent à l'intérieur du boîtier de l'ordinateur
- se trouvent à l'extérieur du boîtier de l'ordinateur

16. Les périphériques d'entrées sont :

- Le clavier
- L'Écran
- La souris
- L'imprimante
- Le modem

17. Pour sauvegarder les informations de manière permanente, j'utilise :

- un disque dur
- la souris
- la carte mère

18. Les périphériques de sorties sont :

- Le clavier
- L'Écran
- La Webcam
- Microphone
- Le modem

19. Un tableur est :

- un logiciel
- une base de données
- une feuille de calcul

20. Un tableur sert à :

- manipuler des données organisées dans des feuilles de calcul
- créer des feuilles de calcul
- créer des tables d'une base de données

21. Une feuille de calcul :

- est un tableau qui peut comporter des données de toutes natures
- est une grille formée de lignes et de colonnes
- permet d'exécuter les instructions stockées en mémoire

22. Une base de données est :

- une entité dans laquelle il est possible de stocker des données
- ensemble de données organisées dans des tables reliées entre elles
- un document créé par un logiciel de traitement de texte

23. MERISE est :

- Une méthode d'analyse et de conception des systèmes d'information
- est basée sur la séparation des données et des traitements
- Une base de données
- Une machine intelligente

24. Dans la phase de conception d'une base de données, au niveau conceptuel, on :

- Réécrit les règles d'organisation
- Définit le type de base de données
- Définit l'architecture de gestion

25. Un modèle Entité-Association :

- est basé sur une perception du monde réel
- consiste à distinguer des agrégations de données élémentaires et les liaisons existantes entre elles
- est une association qui décrit le lien logique entre deux entités ou plus

26. Modèle Conceptuel de Données est :

- une représentation statique du système d'information de l'entreprise
- une représentation claire et cohérente des données manipulées dans l'entreprise
- une représentation dynamique du système d'information de l'entreprise

27. Le Modèle Conceptuel de Données est :

- un modèle Entité-Association
- un modèle relationnel

28. Un attribut est :

- un lien logique entre entités dont le type est défini par un verbe
- une propriété d'une entité ou d'une association
- caractérisée par un nom et un type élémentaire

29. L'association entre deux entités est hiérarchique lorsque :

- sa cardinalité max est différente de 1
- Sa cardinalité est 1,1
- la réalisation de l'une des entités détermine la réalisation de la seconde.

30. une entité est dite indépendante par rapport à une relation lorsque :

- sa cardinalité minimale vaut 2
- sa cardinalité minimale vaut 1
- sa cardinalité minimale vaut 0