

L'infrastructure de L'Information

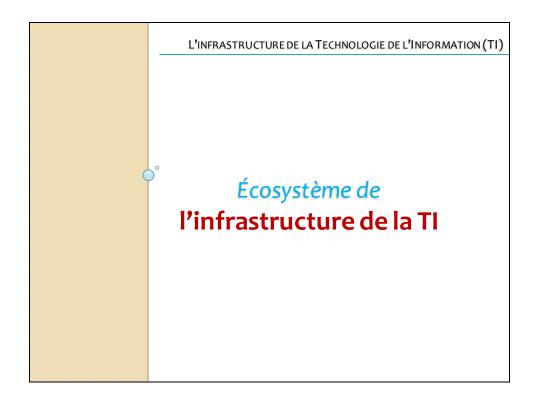
- Les plateformes matérielles et réseautage -

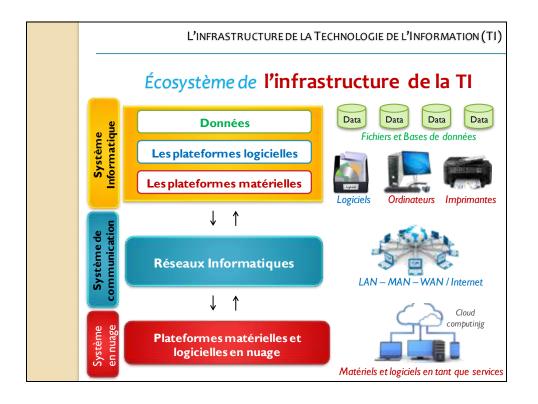
Pr. Aziz Mabrouk
Pr.mabrouk.eco2018@gmail.com

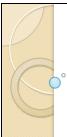
2017-2018

PLAN

- Écosystème de l'infrastructure de la TI
- Les plateformes Matérielles et Réseautage
 - **≻**Ordinateurs
 - > Périphériques d'entrées et de sorties
 - > Réseaux informatiques







L'INFRASTRUCTURE DE LA TECHNOLOGIE DE L'INFORMATION

- 1. Les plateformes matérielles et réseautage
 - ➤ Les ordinateurs
 - Les périphériques d'entrées et de sorties
 - ➤ Réseaux informatiques

2. Les plateformes logicielles

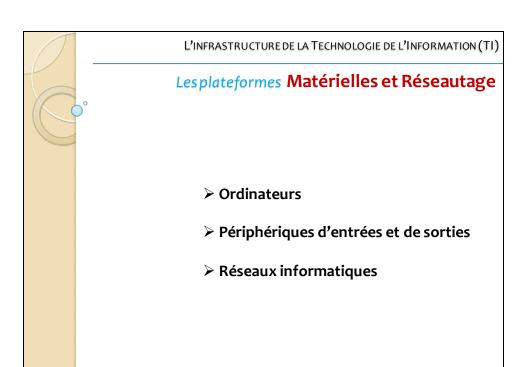
- Les Systèmes d'exploitation
- ➤ Les logiciels
- ➤ Les progiciels

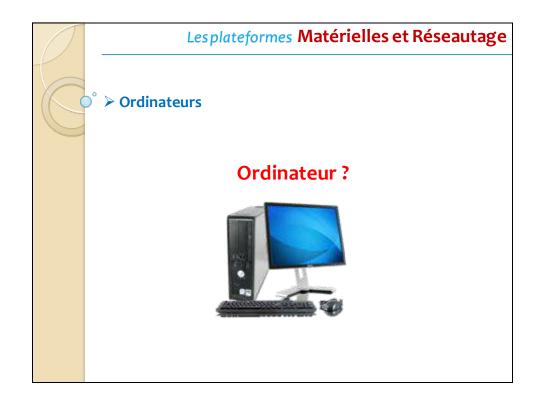
3. Plateformes matérielles et logicielles en nuage

- ➤ Informatique en nuage (cloud computing)
- ➤ Plateforme en tant que service (PaaS)
- ➤ Logiciel en tant que service (SaaS)
- ➤ Infrastructure en tant que services (laas)

L'INFRASTRUCTURE DE LA TECHNOLOGIE DE L'INFORMATION (TI)

Les plateformes Matérielles et Réseautage







➤ Un ordinateur est **un ensemble de composants électroniques** ayant des caractéristiques différentes, capables de faire fonctionner des programmes informatiques.

➤ Il est généralement composé :

- √ d'une unité centrale,
- √d'un écran,
- √d'un clavier et d'une souris.





Ordinateur

L'ordinateur, omniprésent

les gros systèmes : les mainframes, les supercalculateurs (gros calculs : recherche, industrie, météo...)

les ordinateurs en entreprise : serveurs applicatifs métier, serveurs intranet ou Internet, etc.

les ordinateurs de systèmes embarqués : voitures, tracteurs, véhicules ou machines industrielles.

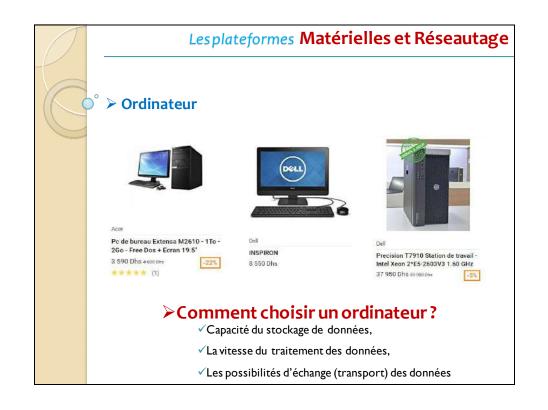
les ordinateurs individuels et familiaux : appelés micro-ordinateurs fixes (bureautique, Internet, jeux...). Le PC est né chez IBM en 1980.

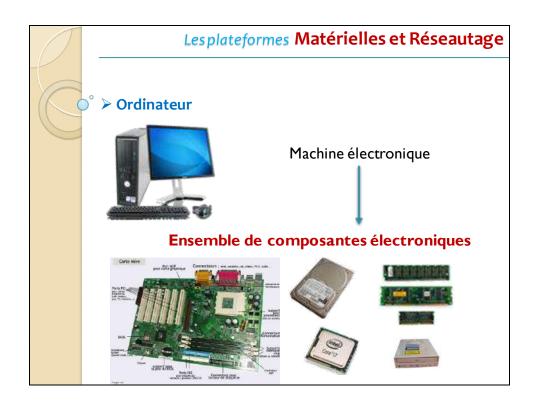
les micro-ordinateurs portables : facilement transportables et autonomes (personnes nomades)

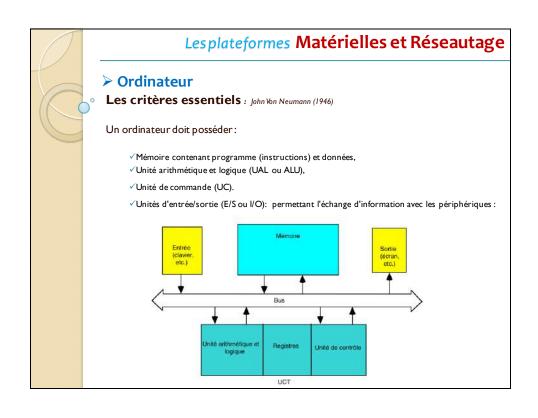
les ordinateurs de poche : PDA ou assistants personnels (agenda, gestionnaire de taches, carnet d'adresse, messagerie...) Certains téléphones portables...

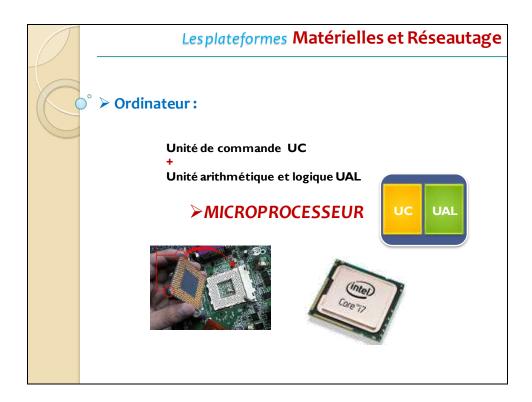
Les plateformes Matérielles et Réseautage **≻** Ordinateur Un ordinateur doit assurer: √le stockage de données, √le traitement des données, √L'échange (transport) des données Stockage Traitement Transmission Périphériques Périphériques d'entrées de sortie L'information L'information Sorties transformer PROGRAMMES











> Ordinateur: MICROPROCESSEUR

MICROPROCESSEUR = Unité de commande + Unité arithmétique et logique



>Le microprocesseur est le cerveau de l'ordinateur.

➤II permet de:

✓ manipuler, de circuler les informations

✓ et d'exécuter les instructions stockées en mémoire.



➢ Ordinateur: MICROPROCESSEUR

- C'est le cerveau de l'ordinateur où se déroulent ces calculs.
- ➤ C'est une puce électronique qui se présente sous la forme d'une boîte
- Il est souvent caché par un dispositif de refroidissement, qui lui permet de fonctionner à une vitesse élevée en conservant une température optimale.

Les tâches complexes sont traité par le microprocesseur sous forme d'une suite d'opérations basiques.

Certains ordinateurs performants possèdent plusieurs processeurs, pour augmenter leur capacité de calcul.

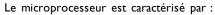


Les plateformes Matérielles et Réseautage

➢ Ordinateur: MICROPROCESSEUR

MICROPROCESSEUR: Caractéristiques





- ✓ la <u>cadence maximale</u> à laquelle il est capable de travailler,
- par <u>la taille et le nombre de données</u> qu'il peut manipuler.



Plus la circulation des données est rapide, plus l'ordinateur sera jugé performant.

➢ Ordinateur: MICROPROCESSEUR

MICROPROCESSEUR: Caractéristiques

➤ Fréquence de fonctionnement

✓ Exprimée en gigahertz (GHz) : nombre d'opérations effectuées en une seconde

✓ 1 GHz = 1 milliards d'opérations à la seconde.

✓ Plus cette fréquence est élevée, plus le microprocesseur peut exécuter à un rythme élevé les instructions de base des programmes

Les plateformes Matérielles et Réseautage

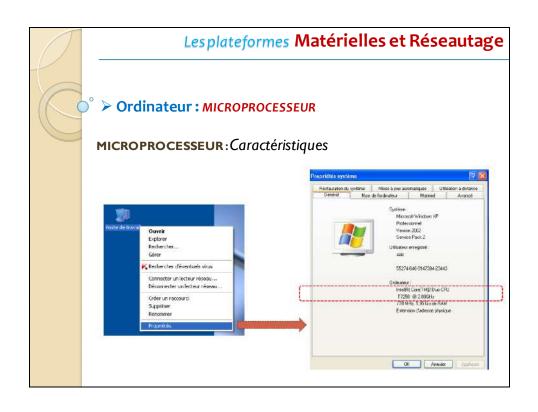
➢ Ordinateur: MICROPROCESSEUR

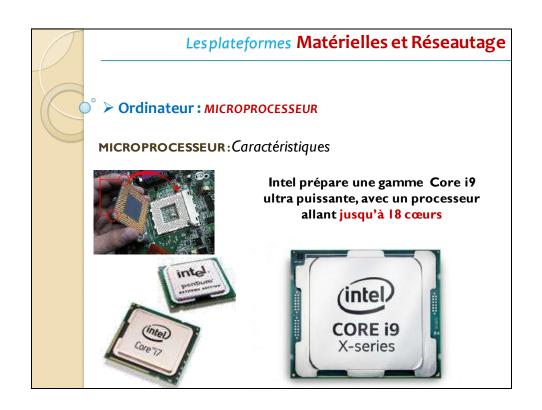
Exemple: Le tableau suivant décrit les principales caractéristiques des microprocesseurs fabriqués par Intel





Date	Nom	Fréquence de l'horloge
1974	8080	2 MHz
1982	80286	6 MHz
1985	80386	16 MHz
1989	80486	25 MHz
1993	Pentium	60 MHz
1997	Pentium II	233 MHz
1999	Pentium III	450 MHz
2000	Pentium 4	I,5 GHz
2004	Pentium 4 « Prescott »	3,6 GHz
2018	Core i7-8809G	4 cœurs 2,8 GHz à 3,1 GHz
-		





➤ Ordinateur:

LA MÉMOIRE





Les plateformes Matérielles et Réseautage

➤ Ordinateur : LA MÉMOIRE

le stockage de l'information, subjectivement le souvenir.

Deux grandes catégories de mémoires

la mémoire centrale (appelée également mémoire interne)



la mémoire de masse (appelée également mémoire physique ou mémoire externe)





MÉMOIRE CENTRALE

la mémoire vive est volatile,

Elle permet uniquement de stocker des données tant qu'elle est alimentée électriquement.

À chaque fois que l'ordinateur est éteint, toutes les données présentes en mémoire sont effacées.



Les plateformes Matérielles et Réseautage



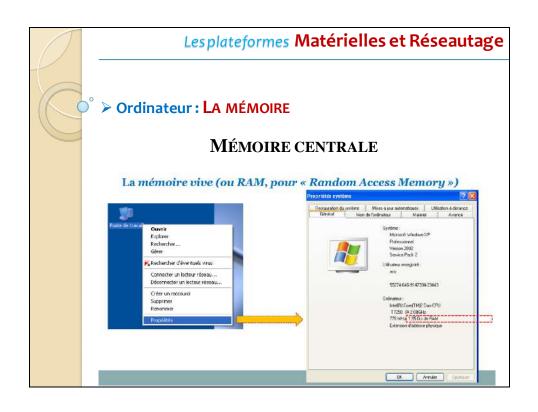
MÉMOIRE CENTRALE

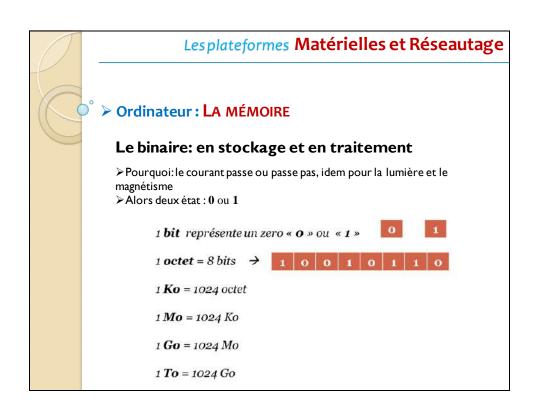
La mémoire vive (ou RAM, pour « Random Access Memory »)

- > Permettre au microprocesseur de fonctionner
- Le lieu où le microprocesseur trouve et stocke les données pour ses calculs
- >Se présente sous forme de « barrettes »
- Exprimée en un nombre d'octets, Kilo octet (Ko), Miga octet (Mo), Giga octet (Go)

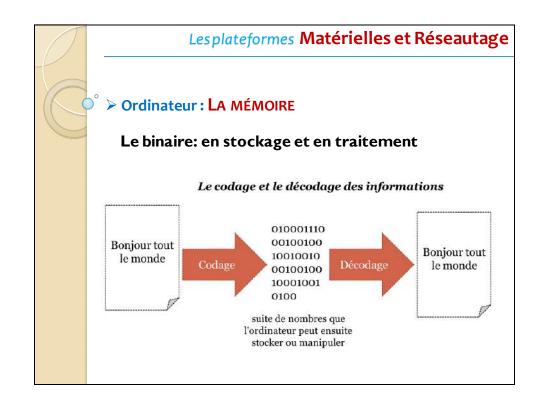
Une machine peut accepter entre une et quatre barrettes.







Les plateformes Matérielles et Réseautage **➢ Ordinateur: LA MÉMOIRE** Code binaire Caractère Code binaire Caractère В C D Extrait d'une table G de conversion Н **ASCII** K M O









MÉMOIRE MORTE

rappelée ROM pour Read Only Memory (traduisez mémoire en lecture seule)

> conserver les informations qui y sont contenues même lorsque la mémoire n'est plus alimentée électriquement

➤ Elle stocke le programme de base pour démarrer un ordinateur (le BIOS : Basic Input Output System).

Les plateformes Matérielles et Réseautage



MÉMOIRE FLASH

> un compromis entre les mémoires de type RAM et les mémoires mortes.

✓la mémoire Flash possède la non-volatilité des mémoires mortes tout en pouvant facilement être accessible en lecture ou en écriture.

✓les temps d'accès des mémoires flash sont plus importants que ceux de la mémoire vive.

➤ Ordinateur:

LA CARTE MÈRE



Les plateformes Matérielles et Réseautage

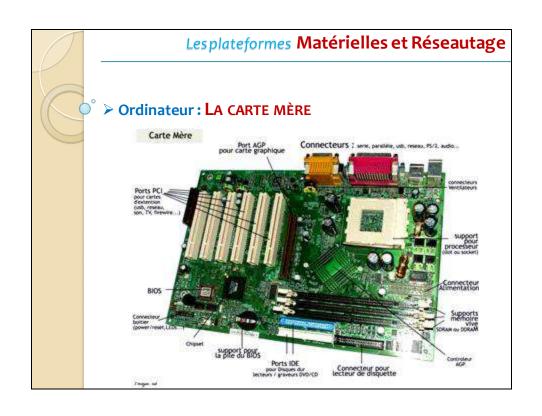
➢ Ordinateur : LA CARTE MÈRE

C'est la « plaque » de circuit imprimé qui permet de relier tous les composants,

Elle comporte notamment des emplacements (ou « slots »), prévus pour accepter différents types de composants.

- le(s) processeur(s),
- ·les barrettes mémoire,
- •les périphériques
- Sec.









- > lls ne font pas partie du cœur d'un ordinateur,
- Ils permettent de réaliser les deux autres fonctions de l'ordinateur : la gestion des données la communication.

Ils se trouvent:

- ✓ à l'intérieur du boîtier de l'ordinateur (on parle alors de périphériques internes) Les cartes réseau ou les cartes graphiques,
- Ou
- \[
 \] à l'extérieur (ou périphériques externes).

 Clavier, souris, écran...







Les plateformes Matérielles et Réseautage

➢ Ordinateur : LES PÉRIPHÉRIQUES

Les périphériques de communication

- >Communiquer avec un utilisateur,
 - √interagir avec lui,
 - √ hui donner des ordres,
 - ✓ prendre connaissance des résultats



➤ Communiquer avec un autre ordinateur.





Les périphériques de communication

- > La communication avec d'autres ordinateurs se fait par des interfaces réseau :
 - ✓ Modem
 - ✓ Carte réseau filaire ou sans fil
- La communication avec l'utilisateur : des périphériques d'entrée/sortie
 - ✓ périphériques d'entrée : clavier, souris, , microphone, caméra vidéo...
 - √périphériques de sortie : écran, imprimante, hauts parleurs,...

Les plateformes Matérielles et Réseautage



Les périphériques de gestion des données

- ➤On appelle ces éléments des périphériques de stockage,
- ≻Ils permettent d'emmagasiner des données lorsqu'elles ne sont pas utilisées par le microprocesseur.

➤ Ordinateur: LES PÉRIPHÉRIQUES

Les périphériques de gestion des données

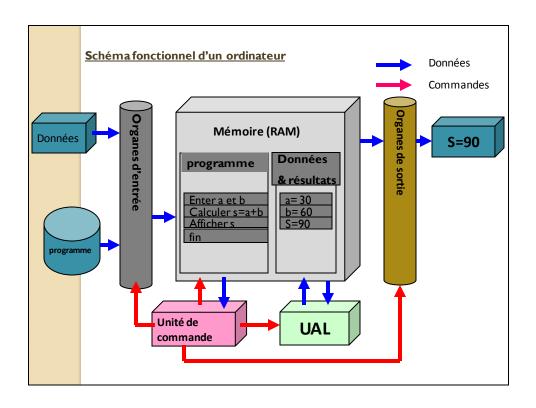
Trois catégories:

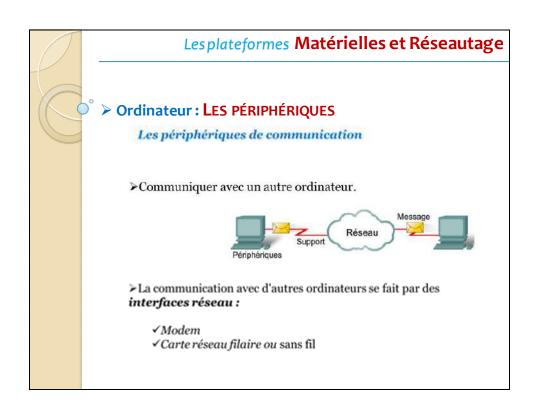
- ▶les mémoires de masse (disque dur), accessibles en lecture et écriture ;
- >lecteur ou graveur des mémoires de stockage (lecteur ou graveur de CD et de DVD, lecteur de bandes magnétiques),

✓uniquement destinés à des archivages durables ;

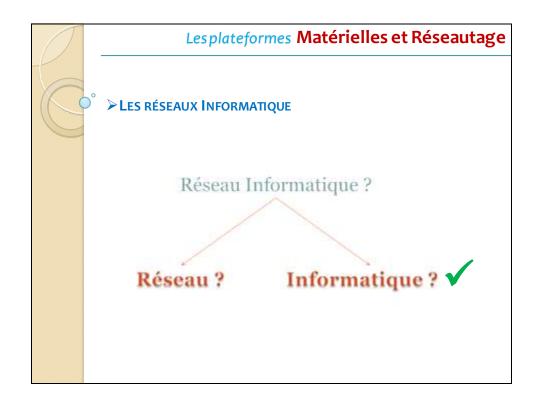
≻les périphériques de stockage sur supports moins fiables, mais qui permettent de transférer des données d'un ordinateur à un autre (clé USB, lecteur de disquettes).

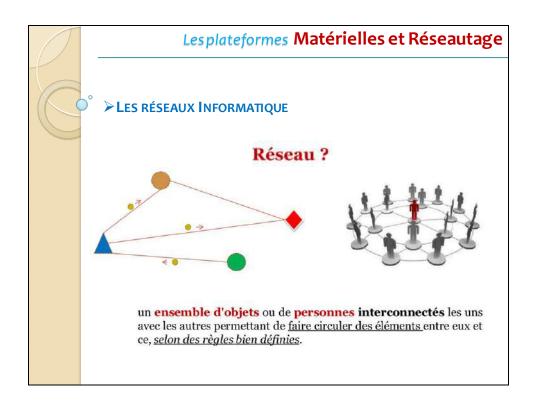


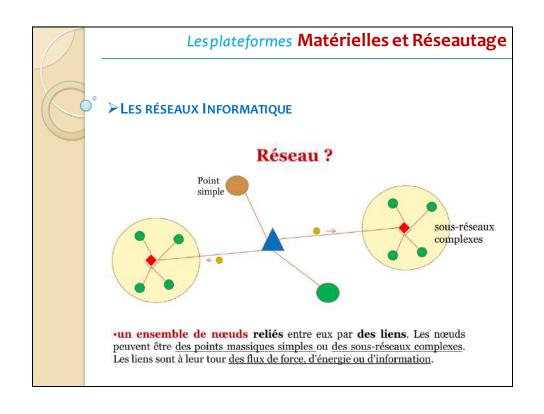


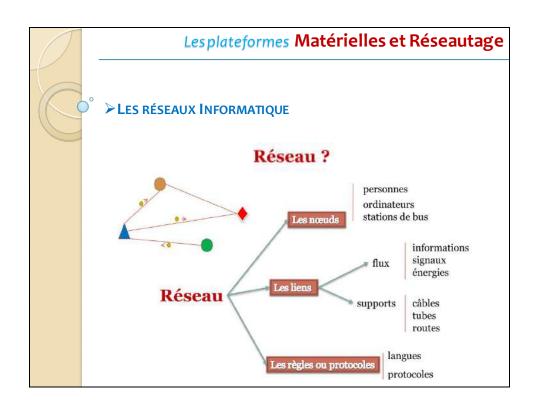


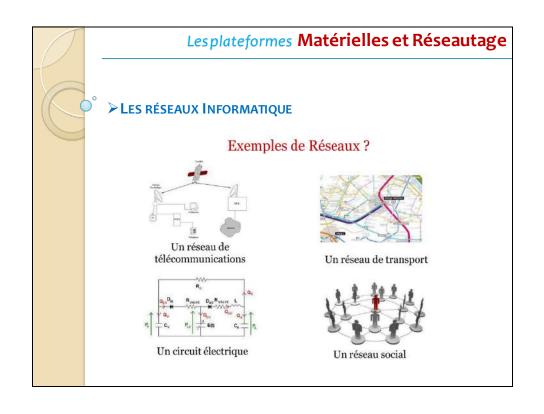


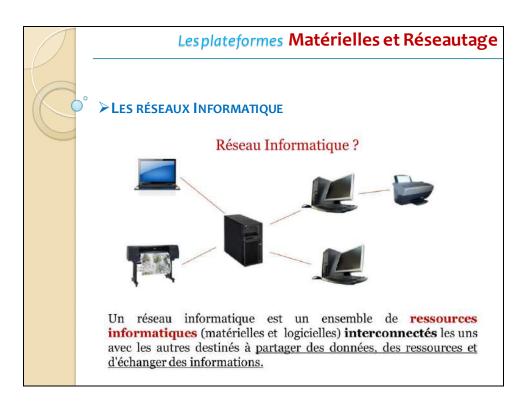


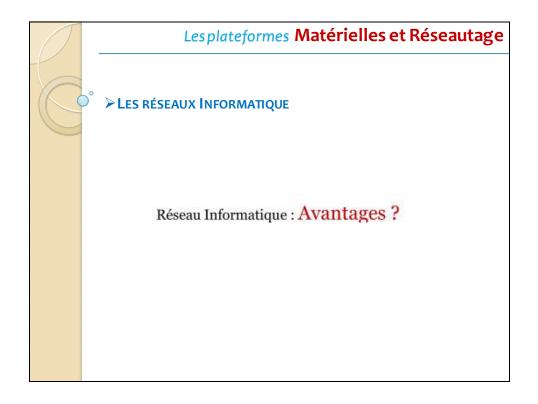


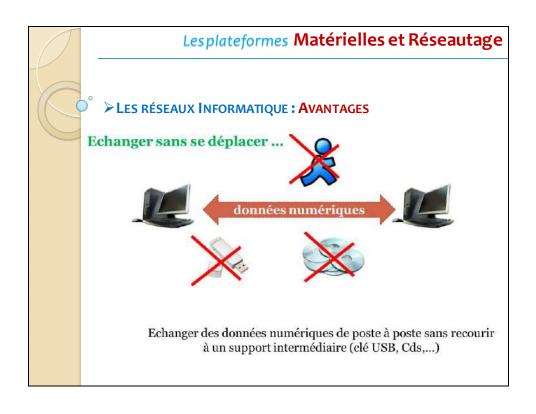






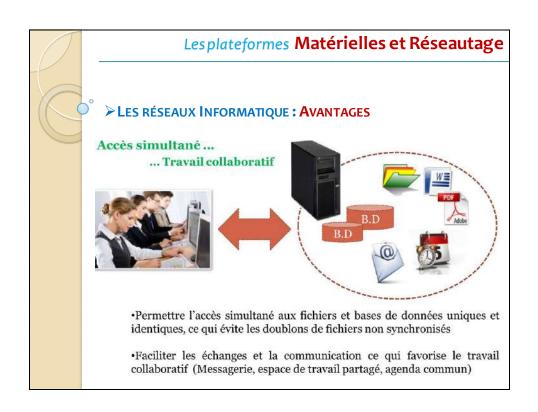


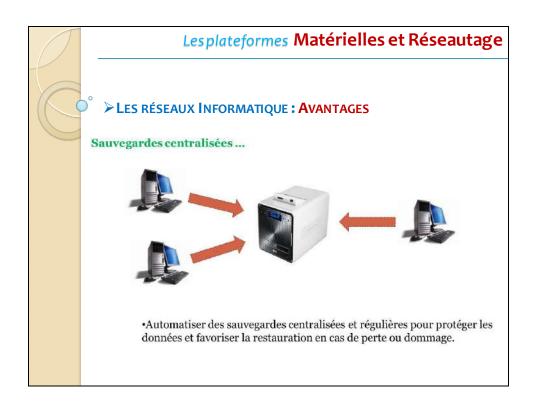








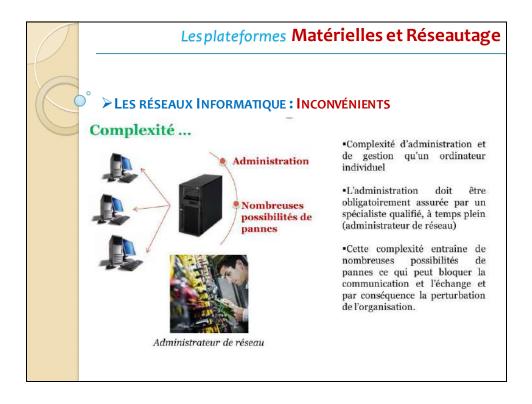


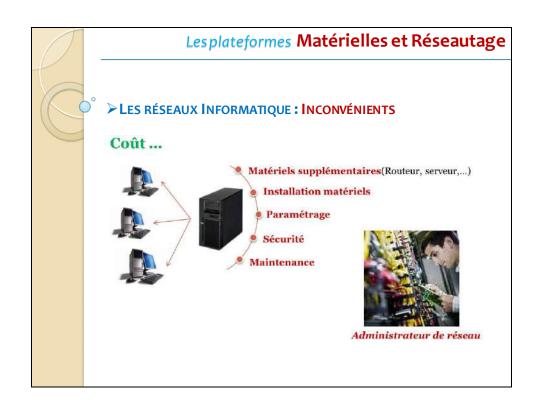


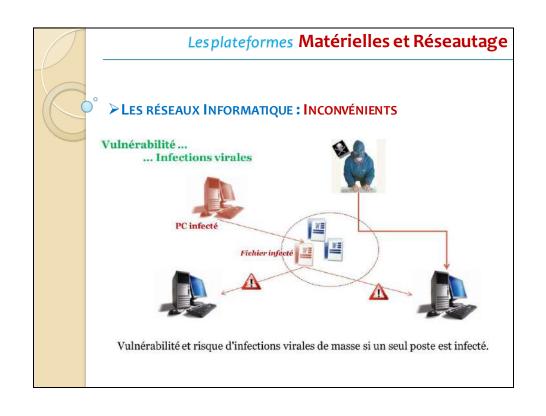


► LES RÉSEAUX INFORMATIQUE :

Inconvénients ...?







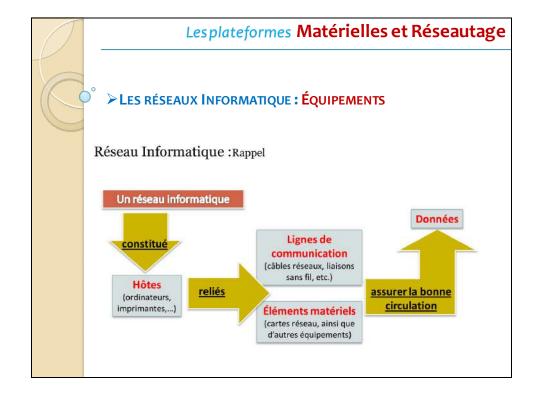


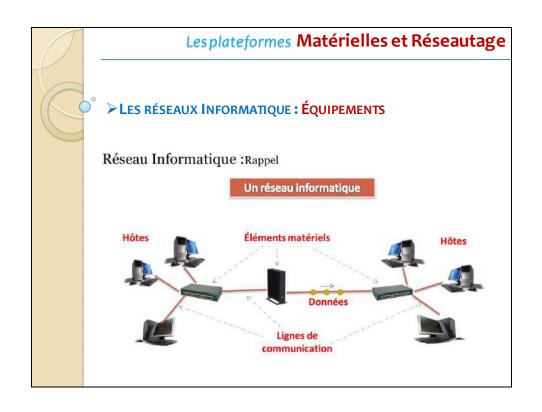


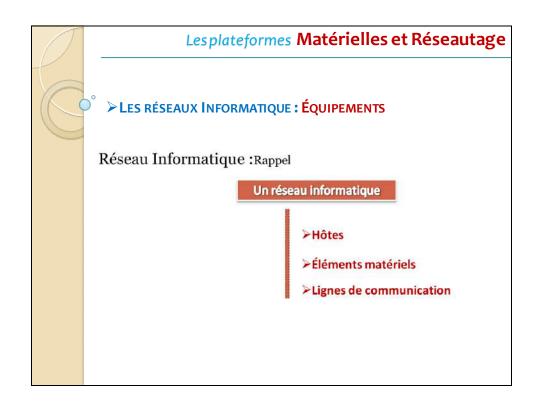
► LES RÉSEAUX INFORMATIQUE : ÉQUIPEMENTS

Réseau Informatique : Rappel

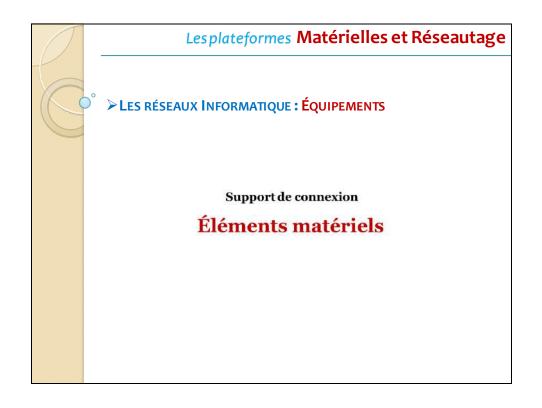
Un réseau informatique est <u>constitué</u> d'hôtes (ordinateurs, imprimantes,...) <u>reliés</u> entre eux grâce à des <u>lignes</u> <u>de communication</u> (câbles réseaux, liaisons sans fil, etc.) et des <u>éléments matériels</u> (cartes réseau, ainsi que d'autres équipements) permettant d'<u>assurer la bonne circulation</u> des <u>données</u>).











► LES RÉSEAUX INFORMATIQUE : ÉQUIPEMENTS

Éléments matériels:



- ➤ une carte à circuit imprimé
- ➤interface de communication entre le réseau et un ordinateur personnel.
- >parfois appelée adaptateur de réseau local,
- > la carte réseau se connecte à la carte-mère et comporte une prise permettant de relier l'ordinateur au réseau

Les plateformes Matérielles et Réseautage



Éléments matériels:



Concentrateur (en anglais Hub)

- >élément matériel permettant de concentrer le trafic réseau provenant de plusieurs hôtes, et de régénérer le signal.
- Il ne fait qu'amplifier le signal pour le retransmettre sur tous ses ports.
- ≻Le réel problème de ce type de concentrateur, c'est justement le renvoi des données vers tous les équipements:
 - → collision
 - → réduction de vitesse effective du réseau

➤ LES RÉSEAUX INFORMATIQUE : ÉQUIPEMENTS

Éléments matériels:



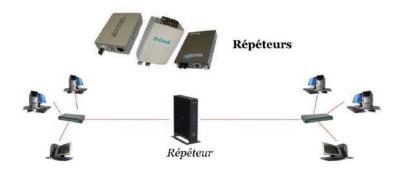
Commutateur (en anglais Switch)

> Le commutateur utilise un mécanisme de filtrage et de commutation consistant à diriger les flux de données vers les machines les plus appropriées,

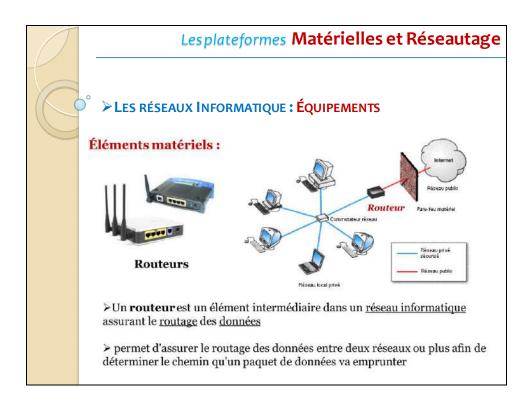
Les plateformes Matérielles et Réseautage

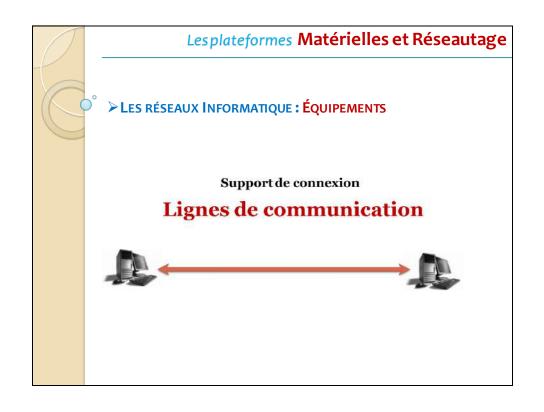
LES RÉSEAUX INFORMATIQUE : ÉQUIPEMENTS

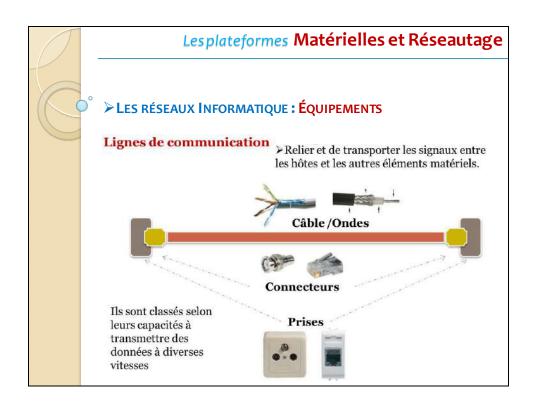
Éléments matériels:

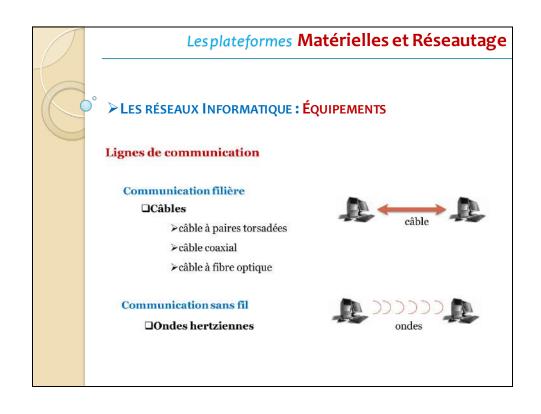


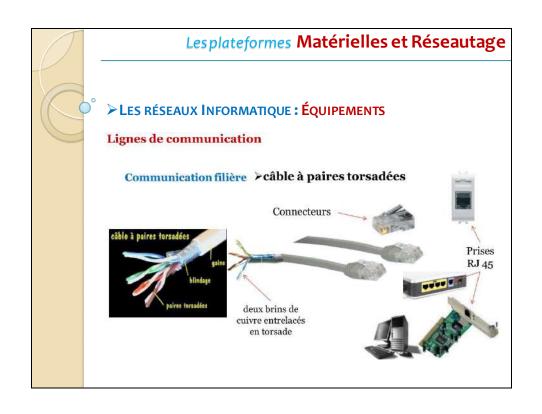
>un équipement simple permettant de régénérer un signal entre deux nœuds du réseau, afin d'étendre la distance de câblage d'un réseau.

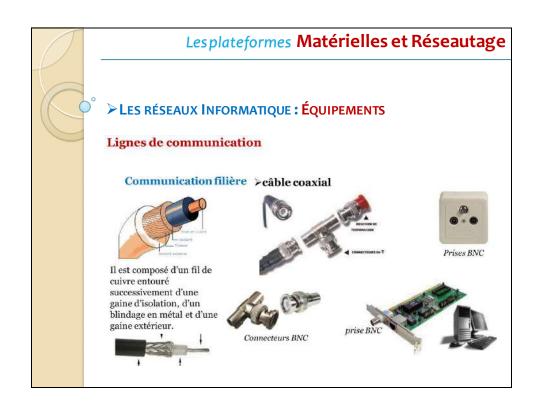


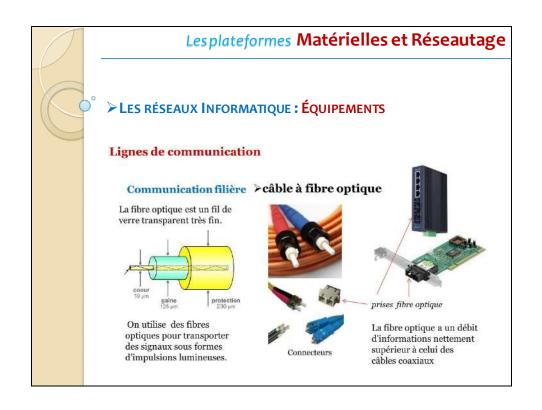


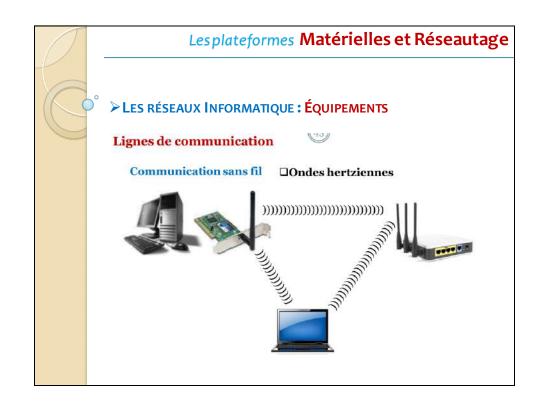












► LES RÉSEAUX INFORMATIQUE :

Typologie?

Les plateformes Matérielles et Réseautage

➤ LES RÉSEAUX INFORMATIQUE : TYPOLOGIE

Types de réseaux informatiques?

On distingue différents types de réseaux que l'on classe suivant :

- leur taille (nombre de machines)
- · leur vitesse de transfert
- leur étendue géographique
- leur fonction



- •Découpage géographique
 - >Les réseaux personnels ou PAN (Personal Area Network)
 - >Les réseaux locaux ou LAN (Local Area Network)
 - > Les réseaux métropolitains ou MAN (Metropolitan Area Network)
 - Les réseaux étendus ou WAN (Wide Area Network)
- Découpage fonctionnel
 - >Intranet
 - >Extranet
 - >Internet

Les réseaux personnels ou PAN (Personal Area Network) Les réseaux personnels ou PAN (Personal Area Network) Les réseaux personnels ou PAN (Personal Area Network) Les réseaux personnels interconnectent sur quelques mètres des équipements personnels tels que terminaux GSM, portables, organiseurs, etc., d'un même utilisateur

